

**INCIDENTE DE INEJECUCIÓN DE SENTENCIA  
DEDUCIDO DEL AE/4/2012 Y ACUMULADOS**

En Toluca de Lerdo, México, veintiséis de agosto de dos mil trece.-----

El Secretario General de Acuerdos, da cuenta al Magistrado Presidente del Tribunal Electoral del Estado de México, con el oficio PM/480/2013 y anexos presentados a las quince horas con cincuenta y dos minutos y cuarenta y un segundos del veintitrés de agosto del año en curso, por la C. Olga Hernández Martínez, en su carácter de Presidente Municipal Constitucional de Zinacantepec, México; por el que en atención al diverso TEEM/SGA/362/2013, rinde informe y remite documentación relativa al requerimiento dictado en el expediente del Incidente de Inejecución de Sentencia deducido del Asunto Especial identificado con la clave **AE/4/2012 y acumulados**.----- **CONSTE** -----

**SECRETARIO GENERAL DE ACUERDOS**

**JOSÉ ANTONIO VALADEZ MARTÍN**



**TRIBUNAL ELECTORAL  
DEL ESTADO DE  
MÉXICO**

En Toluca de Lerdo, México, veintiséis de agosto de dos mil trece.-----

Visto el oficio y anexos de cuenta, y con fundamento en los artículos 282, 292 fracción XVII, 293 fracciones I y IV, y 319 párrafos primero y segundo, del Código Electoral del Estado de México; 23 fracciones II y VI, 28 fracciones III, IV y VIII y 61 párrafo primero, del Reglamento Interno del propio Tribunal; el Presidente de esta instancia **ACORDÓ: 1.** Se tiene por presentada a la C. Olga Hernández Martínez, en su carácter de Presidente Municipal Constitucional de Zinacantepec, México; con el oficio y anexos de cuenta, en los términos que lo hace para los efectos legales a que haya lugar. **2.** Agréguese el original del referido oficio y documentación, a los autos del expediente respectivo. **NOTIFÍQUESE** el presente auto a las partes en los **estrados** de este Tribunal.-----

**PRESIDENTE DEL TRIBUNAL ELECTORAL  
DEL ESTADO DE MÉXICO**

**MGDO. JORGE E. MUCIÑO ESCALONA**

**SECRETARIO GENERAL DE ACUERDOS**

**JOSÉ ANTONIO VALADEZ MARTÍN**



**TRIBUNAL ELECTORAL  
DEL ESTADO DE  
MÉXICO**